

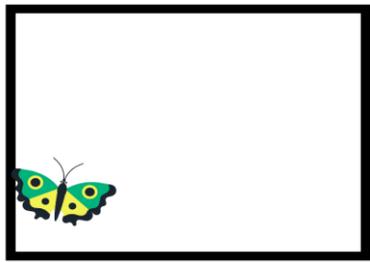
编程实战题

两小题，共计 100 分。时间：45 分钟。

① “飞不出去的蝴蝶”

程序说明：舞台上有一个黑色边框，蝴蝶自动向前运动时，如果触碰到黑色边框，就会发出声音，并且转向。蝴蝶永远都飞不出黑色边框。

（边框自己绘制）



1. 准备工作

(1) 在舞台四周绘制一个封闭的黑色边框（如图），无填充、黑色边框加粗。

(2) 删除原小猫角色，加载新角色蝴蝶。

2. 功能实现

(1) 蝴蝶角色初始位置在黑色边框内部，蝴蝶自动向前运动。

(2) 如果触碰到黑色边框，就会发出声音。（10 分）

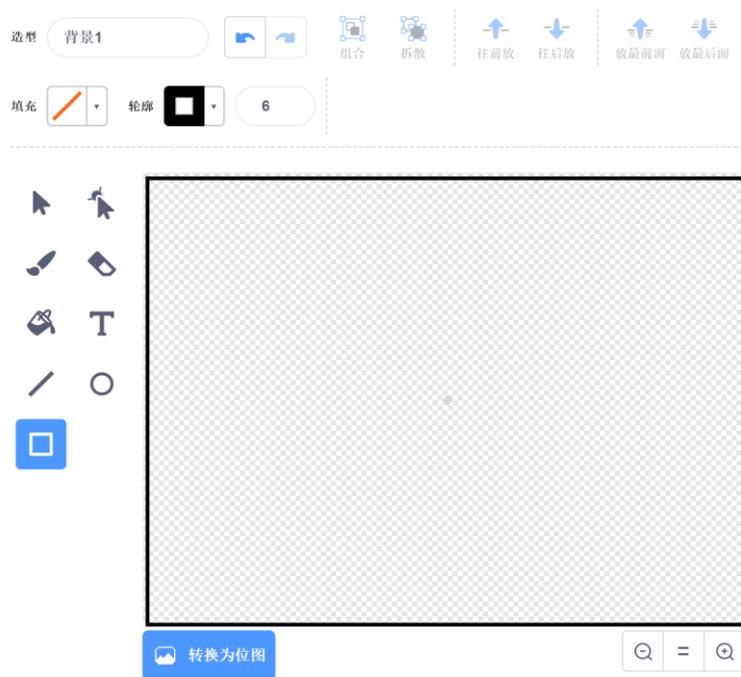
(3) 碰到黑色边框后自动转向，并自动运动，向矩形方框内部的白色区域运动。（10 分）

(4) 蝴蝶永远都飞不出黑色边框，如此循环。（10 分）

(5) 蝴蝶的运动区域不会超出。（10 分）

4. 答案

背景图



角色蝴蝶的代码



② 绘制花朵

1. 准备工作

(1) 打开任务 2 程序作画素材。隐藏花朵。

2. 功能实现

(1) 初始设定花朵的中心点的坐标在花盆中央；

(2) 线条粗细 5，线条颜色为任意彩色；

(3) 点击绿旗，在屏幕上画出均匀分布的 5 个椭圆形的花朵图案。

3. 评分标准

(1) 能够选择题目要求的背景和角色。(10 分)

(2) 初始化画笔以及颜色。(10 分)

(4) 点击绿旗，画面整洁，绘画表现开始。(10 分)

(5) 可以绘制出完整的花朵。(20 分)

4. 答案

角色花朵代码

