

全国青少年软件编程（Scratch）等级考试卷 （二级）

分数：100.00 题数：37

一、单选题（共 25 题，每题 2 分，共 50 分）

1. 要让角色移动过程中碰到舞台边缘说“你撞到我啦”，下图红框处应该选择哪个指令？（ ）



A、碰到 鼠标指针 ?

B、碰到颜色 ?

C、到 鼠标指针 的距离

D、颜色 碰到 ?

试题编号：20190603105801771

题型：单选题

答案：A

难度：一般

试题解析：

2. 制作“火箭发射”的动画，在动画初始状态需要选择哪个积木指令，实现静音的效果（ ）？

A、将音量设为 100 %

B、将 音量 设为 100

C、将 左右声道 音量比设为 100

D、停止所有声音

试题编号：20190603105801786

题型：单选题



- A、(0, 0)
- B、(100,100)
- C、(100,0)
- D、(0,100)

试题编号：20190603105801661

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

6. 运行下面指令时，角色会说出的。()



- A、apple
- B、banana
- C、applebanana
- D、bananaapple

试题编号：20190603105801833

题型：单选题

答案：C

难度：一般

试题解析：

7. 下列哪个指令角色运行完程序之后回到最开始的状态的是 () ?



A、



B、



C、



D、

试题编号：20190603105801708

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

8.

角色的程序如下图，运行效果是（ ）？



A、没有任何效果

B、角色大小增加 10

C、角色大小增加 20

D、角色大小增加 30

试题编号：20190603105801614

题型：单选题

答案：C

难度：一般

试题解析：

9. 角色初始状态面向左边 (-90°), 下列选项中程序运行后哪个选项和下图的最终效果一样？



A、



B、



C、



D、



试题编号：20190603105801692

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

10.

该模块的作用是（ ）？



- A、如果不满足条件，执行指令包含的脚本模块
- B、如果满足条件，执行指令包含的脚本模块
- C、如果满足条件，重复执行指令包含的脚本模块
- D、如果不满足条件，重复执行指令包含的脚本模块

试题编号：20190603105801567

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

11. 下列程序指令中，能正确计算出正方形的面积的是（ ）？



试题编号：20190603105801802

题型：单选题

答案：D

难度：一般

试题解析：

12. 在十六进制中，10用小写字母a表示,15用小写字母()表示？

- A、b
- B、d
- C、e
- D、f

试题编号：20190603105801912

题型：单选题

答案：D

难度：一般

试题解析：

13. 要实现如果键盘输入的数大于 10 就改变角色大小，否则就改变角色特效，应选择下列哪个指令？（ ）



试题编号：20190603105801599

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

14. 下面的数中，可以表示为二进制的数是（ ）？

A、2

B、10111

C、32768

D、1024

试题编号：20190603105801897

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

15. 冬冬和明明在玩一个旋转三角形的游戏，三角形的三个顶点的编号分别为 1、2、3。顶部编号为 1，旋转 1 次如下图所示，旋转 100 圈以后，顶部编号为（ ）。



A、1

B、2

C、3

D、0

试题编号：20190603105801927

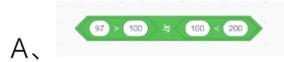
题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

16. 下面哪个指令的运算结果为假 false () ?



试题编号：20190603105801864

题型：单选题

答案：A

难度：一般

试题解析：

17. 一只小球从舞台顶部落下，舞台底部分为绿色的草地和蓝色的河流两种，我们可以通过哪种程序结构实现判断出落在草地还是河流中？ ()



试题编号：20190603105801536

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

18. 想让小猫一直在舞台上移动，应采用下列哪种程序结构？ ()





试题编号：20190603105801646

题型：单选题

答案：C

难度：一般

试题解析：

19.

运行下面指令模块，输入 100，正确的显示效果是（ ）



A、全票

B、半票

C、全票半票

D、半票全票

试题编号：20190603105801552

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

20. 播放“喵”的声音时，下面那组指令能够精确定位声音的大小？（ ）



C、



D、



试题编号：20190603105801474

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

21. 要使 Scratch 中的角色切换造型，可选用下列哪一条指令？（ ）

A、



B、



C、



D、



试题编号：20190603105801489

题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

22. 下面哪个指令的运算结果为 5.（ ）？

A、



B、



C、



D、



试题编号：20190603105801849

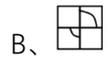
题型：单选题

答案：C

难度：一般

试题解析：

23. 观察下方方阵图中的变化规律，虚线框中应该填入的图形是（ ）。



试题编号：20190603105801880

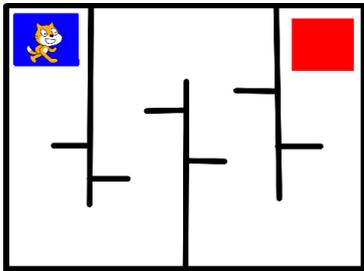
题型：单选题

答案：B

难度：一般

试题解析：

24. 如图所示，制作走迷宫的游戏，设计红色区域为目的地，我们可以通过哪组积木指令实现达到目的地的效果（ ）？

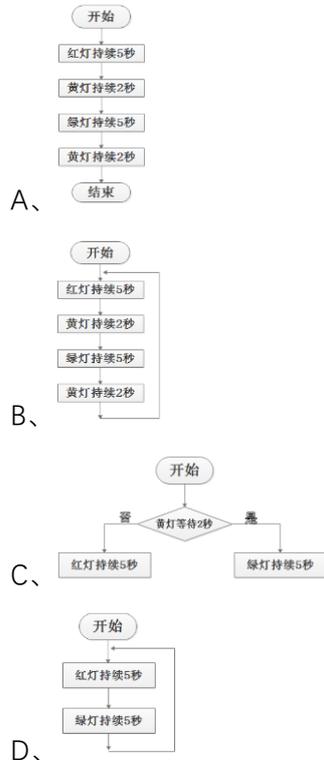


试题编号：20190603105801739

题型：单选题

答案：A
 难度：一般
 试题解析：

25. 下列关于红绿灯流程图符合实际的是？（ ）



试题编号：20190603105801630
 题型：单选题
 答案：B
 难度：一般
 试题解析：

二、判断题 (共 10 题，每题 2 分，共 20 分)

26. 运行如下所示程序，当鼠标指针位于屏幕左下角时，角色不会旋转。()



试题编号：20190603104442364
 题型：判断题
 答案：正确
 难度：一般
 试题解析：

27.

以下程序的计算结果是 4。()



试题编号：20190603104442493

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

28. 下面循环中的程序模块将被重复执行 20 次。()



试题编号：20190603104442399

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

29.

如下图：点击“复制”可以创建新的角色副本，包含相同的脚本、造型和声音。()



试题编号：20190603104442333

题型：判断题

答案：正确

难度：一般

试题解析：

30. 下面的程序运行完以后，a 的值为 10。()



试题编号：20190603104442430

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

31. 下列程序的运行结果是完全相同的。()



试题编号：20190603104442463

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

32. 角色在舞台的中央, 给角色编写如下程序, 当按下空格键时, 角色的大小会增加 10。()



试题编号：20190603104442383

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

33. 如下图, 该程序的计算结果是-3。()



试题编号：20190603104442477

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：

34. 运行下面的程序后，X 的值为“true”。()



试题编号：20190603104442514

题型：判断题

答案：正确

难度：一般

试题解析：

35. 我们使用下面的取色工具，可以在舞台以外的区域选取颜色。()



试题编号：20190603104442445

题型：判断题

答案：错误

难度：一般

试题解析：