



颜色方块 (下)

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	利用造型颜色变化，编写颜色方块小程序。
课程时间	45分钟
教学目标	<ol style="list-style-type: none">1、主角小方块造型颜色的变化。2、关卡的不断变化，开关按钮的设置。3、触碰开关按钮后的效果显示。
教学难点	触碰开关按钮后的效果显示。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



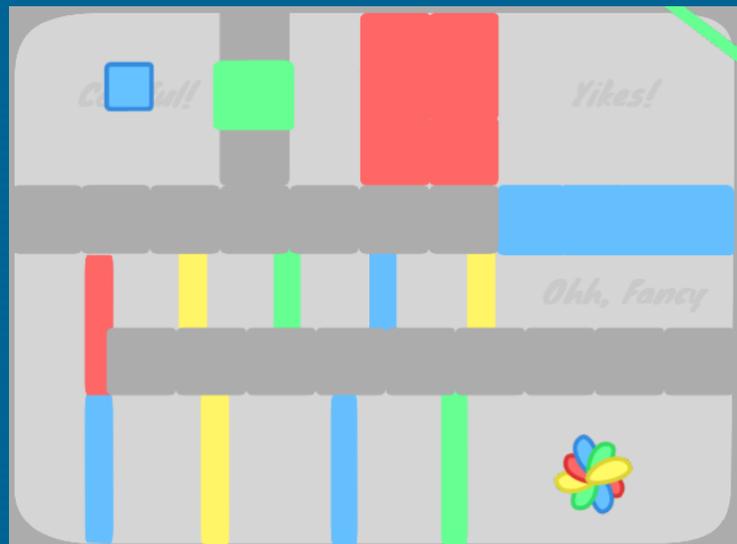
01

课程导入



- 课程导入

今天我们要完成小方块的移动，但不仅仅是普通的小方块，它本身是有不同颜色组成的，可以改变其自身颜色，通过障碍！





02

程序解析

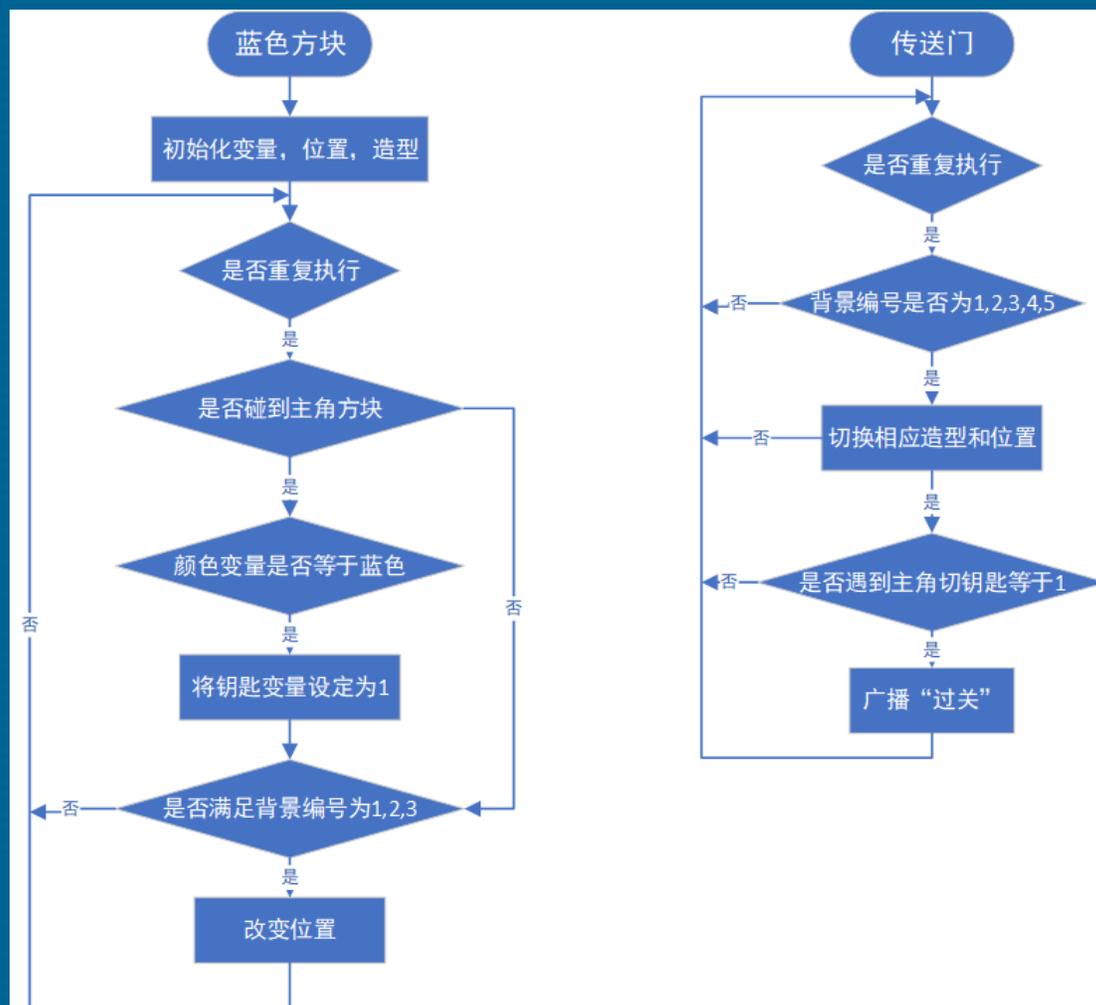


- 程序解析

1. 设置关卡功能;
2. 完成传送门角色;
3. 激光角色的补充。



- 流程图





03

课堂任务



- 课程重点

关卡的设置：通过不同关卡，
切换相对应的背景。





- 颜色判断

设置碰到其他颜色时的后退效果。

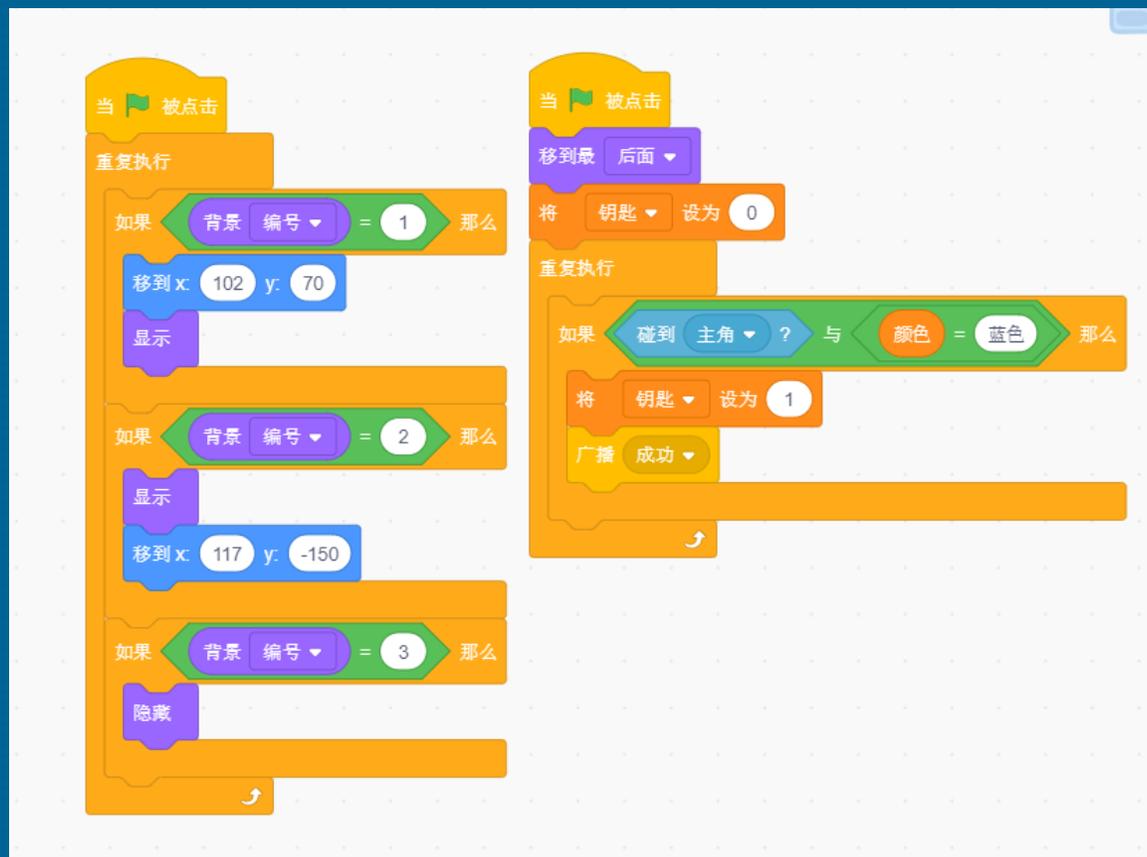
重复执行





- 蓝色开关

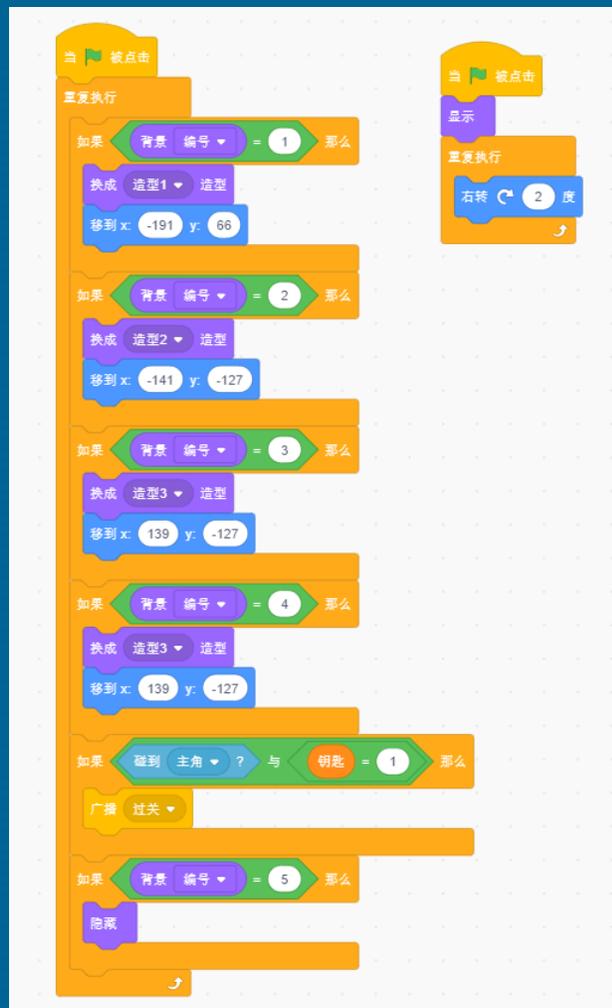
蓝色开关与主角的反应。





• 传送门

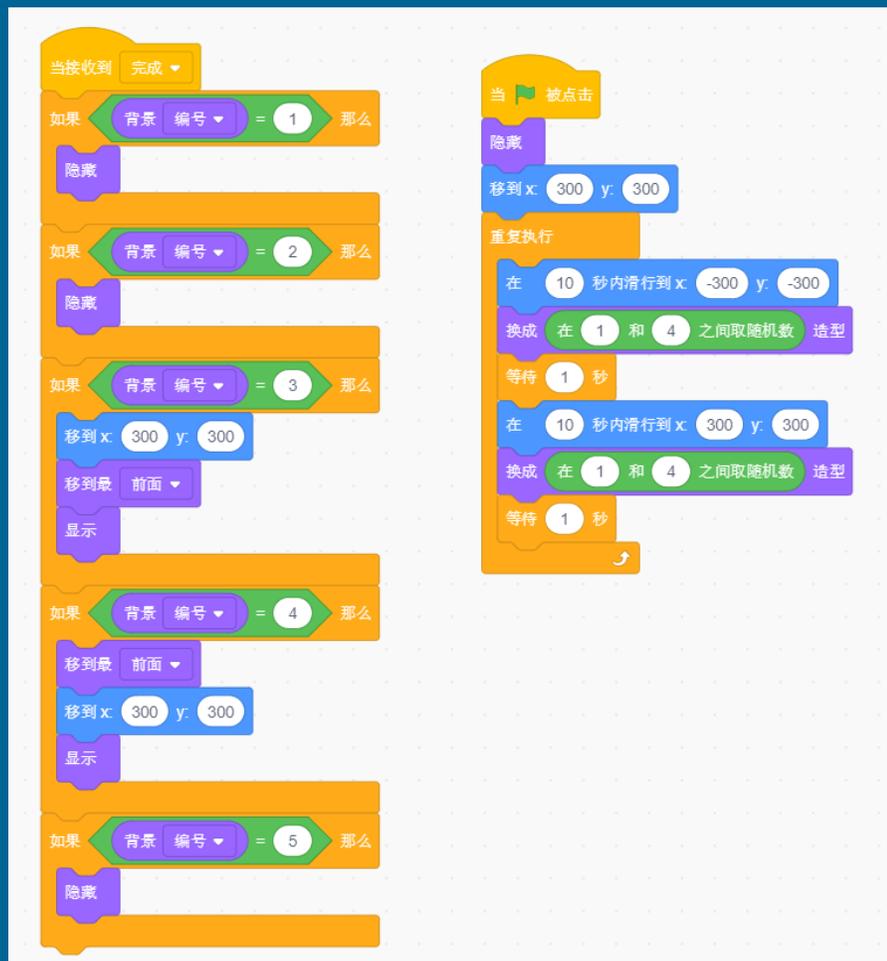
主角遇到传送门的反应。





- 激光

激光的初始化。





04

升级任务



- 动手练习

练习：1.激光怎样与主角机型判定呢？



05

知识拓展



传送门： 在本节课当中我们来介绍一下神秘的门——传送门。传送门，是对门的广义延伸，这个门连接的不是里外的空间，而是连接整个三维乃至多维空间。通过传送门，可以将人或物在一定时间内传送到特定或指定的地点或空间，是一种极其快捷的传输工具。





06

创意练习



- 创意练习

练习：1、通关时的背景应该如何切换呢？



谢谢!