

英语派对

课程内容	使用角色点击编写英语派对程序。
课程时间	45 分钟
教学目标	1、主角米乐熊的移动与问答。 2、米乐熊与其他角色的英语语音问答。 3、与其他角色的英语互动。
教学难点	与其他角色的英语互动。
设备要求	音响、A4 纸、笔

Ps: 教案内容仅为老师提供参考资料，一切以实际上课情况和教师讲课习惯为主

一、课堂导入

第一小节（自我介绍）

（教师）《教室介绍学校，以及自我介绍》授课老师开始授课！引入上节课复习。	1 分钟
--------------------------------------	------

播放视频 1：课程导入

1 分钟

第二小节（上节回顾）

1 分钟

（教师）询问学生是否还有疑问，并引入本节课内容。	2 分钟
--------------------------	------

第三小节（本节课内容介绍）

（教师）抛出互动问题！和学生进行互动，提问	2 分钟
-----------------------	------

播放视频 1：课程导入

1 分钟

二、绘制流程

第四小节（内容分解）

（教师）现在大家已经知道我们本节课应该完成一个什么样的内容了。那大家思考一下，如果我们要完成这样的效果应该怎么做呢？首先我们先通过一个视频来分解一下整个内容。	1 分钟
---	------

播放视频 2：绘制流程

1 分钟

（师生互动：提问模式） 老师提问：了解了我们今天的课程目标，接下来应该怎样完成它？有没有同学能告诉老师，我们要怎样才能读取我们想让角色说的话呢？ 学生回答：拓展积木区：朗读 老师提问：还记得我们刚刚提到的行动流程么？我们怎样才能使米乐熊移动呢？同学们来说一下都有哪些！ 学生回答：运动区	2 分钟
---	------

第五小节（流程图）

（教师）很多同学已经理解了我们今天程序的步骤，那现在我们就来绘画；	1 分钟
-----------------------------------	------

分解流程图

1 分钟

<pre> graph TD Start([开始]) --> Init[初始化大小, 位置, 背景] Init --> Erase[全部擦除] Click([当角色被点击]) --> Say[说出语音] Say --> Repeat{是否重复执行} Repeat -- 否 --> NextBg[下一个背景] NextBg --> Broadcast[广播“开始聚会”] Broadcast --> Stop([停止这个脚本]) Repeat -- 是 --> Switch1[切换造型, 移动并等待] Switch1 --> Switch2[切换另一个造型, 移动并等待] Switch2 --> Door{是否遇到大门颜色} Door -- 否 --> Repeat Door -- 是 --> NextBg StartParty([开始聚会]) --> ChangeCost[改变造型] ChangeCost --> SwitchPos[切换位置] SwitchPos --> Stamp[图章] Stamp --> Hide[隐藏] Hide --> End([结束]) </pre>		3 分钟
（师生互动:动手练习）现在和老师一起来想一想，画出流程图。我们为这节课的内容做一个划分，自己动手一起来分解一下我们要完成的步骤吧。（让每一个同学完成流程图绘制）		

三、编写程序

第六小节（米乐熊移动程序）	
（教师）引入本节需要学习的代码指令，让学生认真听讲。	2 分钟
播放视频 3：编写程序（第一部分）70s	1 分钟
（师生互动：提问模式） 组织语言让同学们完成本节程序，也可抛出一些问题！ （同学们操作，老师助教，保证学生完成本小节的代码指令！）	2 分钟
第七小节（开始派对）	
（教师）引入本节需要学习的代码指令，让学生认真听讲。	3 分钟
播放视频 3：编写程序（第二部分）75s -369s	2 分钟
（师生互动：提问模式） 组织语言让同学们完成本节程序，也可抛出一些问题！ （同学们操作，老师助教，保证学生完成本小节的代码指令！）	2 分钟
第八小节（角色的程序）	
（教师）引入本节需要学习的代码指令，让学生认真听讲。	2 分钟
播放视频 3：编写程序（第三部分）374s-512s	2 分钟
（师生互动：提问模式） 组织语言让同学们完成本节程序，也可抛出一些问题！ （同学们操作，老师助教，保证学生完成本小节的代码指令！）	2 分钟

四、知识延伸

（教师）同学们知道英文的相关知识吗？	1 分钟
播放视频 4：知识延伸	1 分钟
（师生互动）所以大家了解到英语的相关知识。	2 分钟

五、拓展练习

第九小节（课程总结）	
------------	--

播放视频 5：课程总结（该视频为静态图片，用于辅助老师总结）

（课程结束）总结本节课的代码知识！	3 分钟
第十小节（课后作业）	
（教师）大家千万不要忘了在课下完成我们的课后作业，这里是我们的一个升级的小挑战，我们一起来看一下吧！	1 分钟
播放视频 6：拓展练习	1 分钟
（课程结束）我们拓展练习就是增加角色造型的变化，那么今天的课程就到这里了，大家可以把这节课完成的作品提交给老师。希望同学们能够在以后的课程中展现自己的奇思妙想，为我们的编程课堂迸发出不一样的思维火花，我们下次编程课堂不见不散，拜拜！	1 分钟