

剪刀石头布游戏

课程内容	使用角色造型变化，来制作剪刀石头布比较游戏
课程时间	45 分钟
教学目标	1、剪刀石头布的造型变化。 2、不同造型之间的比较。 3、比较判断几个造型之间的大小关系。
教学难点	比较判断几个造型之间的大小关系。
设备要求	音响、A4 纸、笔

Ps: 教案内容仅为老师提供参考资料，一切以实际上课情况和教师讲课习惯为主

一、课堂导入

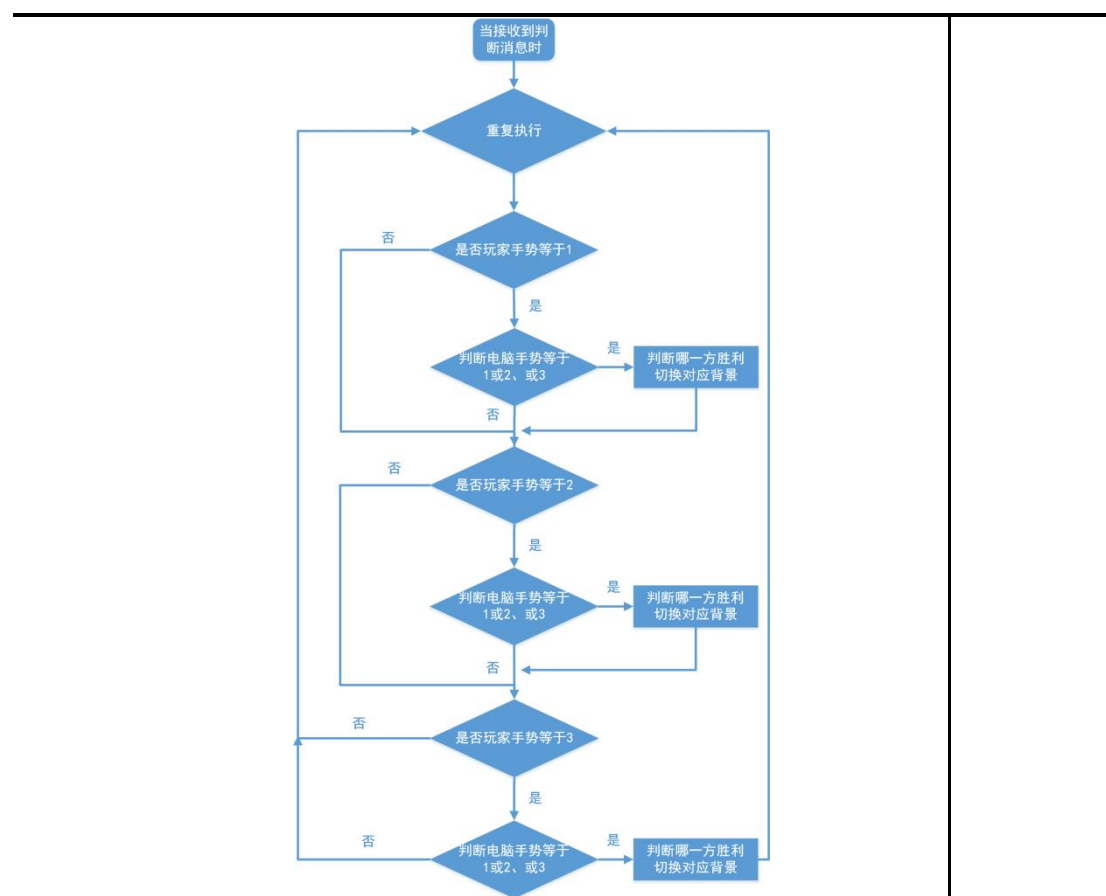
第一小节（自我介绍）

（教师）《教室介绍学校，以及自我介绍》授课老师开始授课！引入上节课复习。	1 分钟
播放视频 1：课程导入	5 分钟
第二小节（上节回顾）	1 分钟
（教师）询问学生是否还有疑问，并引入本节课内容。	2 分钟
第三小节（本节课内容介绍）	
（教师）抛出互动问题！和学生进行互动，提问	2 分钟
播放视频 1：课程导入	1 分钟

二、绘制流程

第四小节（内容分解）

（教师）现在大家已经知道我们本节课应该完成一个什么样的内容了。那大家思考一下，如果我们要完成这样的效果应该怎么做呢？首先我们先通过一个视频来分解一下整个内容。	1 分钟
播放视频 2：绘制流程	1 分钟
（师生互动：提问模式） 老师提问：了解了我们今天的课程目标，接下来应该怎样完成它？有没有同学能告诉老师，我们要怎样才能使角色造型不断变化呢？ 学生回答：重复不断使造型发生变化 老师提问：还记得我们刚刚提到的行动流程么？我们怎样才能使判断输赢的正确呢？同学们来说一下都有哪些！ 学生回答：判断侦测，比较编号数值	2 分钟
第五小节（流程图）	
（教师）很多同学已经理解了我们今天程序的步骤，那现在我们就来绘画；	1 分钟
分解流程图	1 分钟



(师生互动:动手练习) 现在和老师一起来想一想,画出流程图。我们来为本节课的内容做一个划分,自己动手一起来分解一下我们要完成的步骤吧。(让每一个同学完成流程图绘制)	3 分钟
---	-------------

三、编写程序

第六小节 (两角色头像显示)	
(教师) 引入本节需要学习的代码指令, 让学生认真听讲。	2 分钟
播放视频 3: 编写程序 (第一部分) 70s	1 分钟
(师生互动: 提问模式) 组织语言让同学们完成本节程序, 也可抛出一些问题! (同学们操作, 老师助教, 保证学生完成本小节的代码指令!)	2 分钟
第七小节 (出拳的选项设定)	
(教师) 引入本节需要学习的代码指令, 让学生认真听讲。	3 分钟
播放视频 3: 编写程序 (第二部分) 75s -369s	2 分钟
(师生互动: 提问模式) 组织语言让同学们完成本节程序, 也可抛出一些问题! (同学们操作, 老师助教, 保证学生完成本小节的代码指令!)	2 分钟
第八小节 (设置判断效果)	
(教师) 引入本节需要学习的代码指令, 让学生认真听讲。	2 分钟
播放视频 3: 编写程序 (第三部分) 374s-512s	2 分钟
(师生互动: 提问模式)	2 分钟

组织语言让同学们完成本节程序，也可抛出一些问题！ (同学们操作，老师助教，保证学生完成本小节的代码指令!)	
四、知识延伸	
(教师) 今天我们一起制作了石头剪刀布小程序，从小到大我们在进行石头剪刀布游戏时，总是会思考，哪一个选项的获胜可能最大，其实这是一个概率问题，就让我们一起来了解一下概率的问题都有哪些吧!	1 分钟
播放视频 4: 知识延伸	4 分钟
(师生互动) 现在你对石头剪刀布的获胜概率有所了解了吗? 快来动手练习一下吧!	2 分钟
五、拓展练习	
第九小节 (课程总结)	
播放视频 5: 课程总结 (该视频为静态图片, 用于辅助老师总结)	
(课程结束) 总结本节课的代码知识!	3 分钟
第十小节 (课后作业)	
(教师) 大家千万不要忘了在课下完成我们的课后作业, 这里是我们的一个升级的小挑战, 我们一起来看一下吧!	1 分钟
播放视频 6: 拓展练习	1 分钟
(课程结束) 我们拓展练习就是利用变量, 增加计分功能, 玩家每获胜一局, 增加一分。那么今天的课程就到这里了, 大家可以把这节课完成的作品提交给老师。希望同学们能够在以后的课程中展现自己的奇思妙想, 为我们的编程课堂迸发出不一样的思维火花, 我们下次编程课堂不见不散, 拜拜!	1 分钟