



坦克大战

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	制作一款坦克对战的小游戏。
课程时间	90分钟
教学目标	1、敌方坦克自由上下移动。 2、控制我方坦克。 3、发射子弹
教学难点	子弹跟随坦克位置发射。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



01

课程导入

- 课程导入

同学们有没有玩过坦克大战的小游戏？今天我们就用所学的知识来制作一款坦克大战的小游戏，先一起来观看下吧！





02

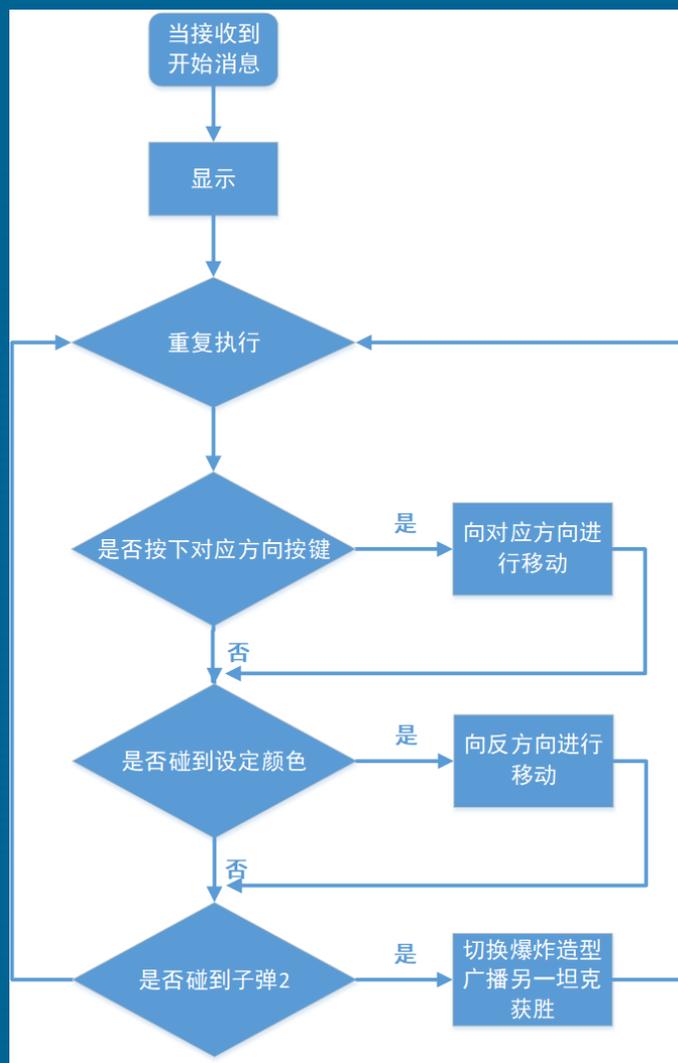
程序解析



- 程序解析

1. 敌方坦克的自由移动;
2. 控制我方坦克移动;
3. 子弹从坦克位置发射。

- 流程图





03

课堂任务



- 课程重点

炮弹发射位置：

将子弹角色在按下空格键后移动到坦克的当前位置！





- 游戏开始

游戏开始页面的初始化!



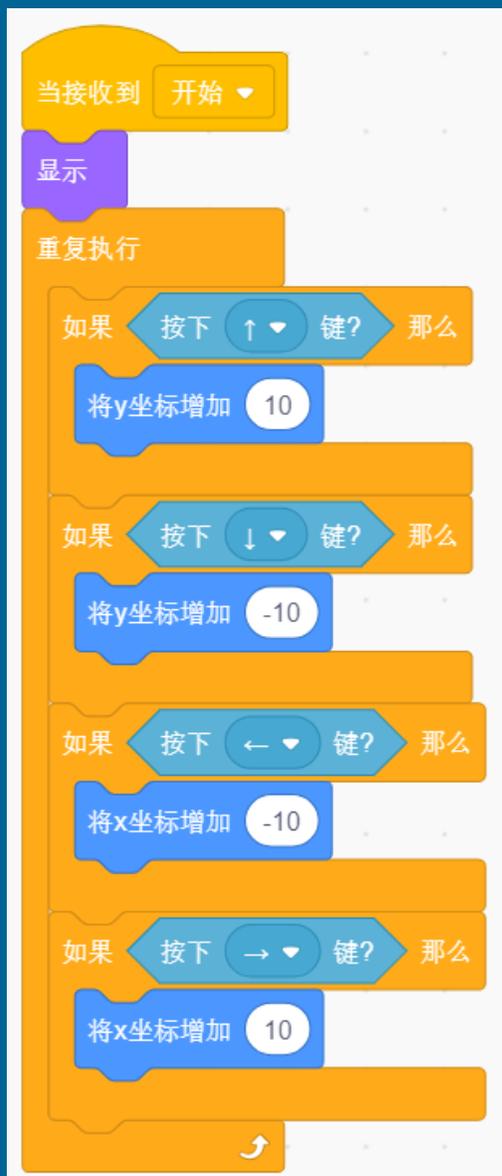
- 敌方坦克移动

使用在一秒内滑行指令，
使敌方坦克来回移动。



- 我方坦克移动

使用上下左右按键来控制
我方坦克上下左右移动。



- 移动范围

使用碰到颜色指令控制坦克的移动范围。



- 子弹的射出

子弹角色在按下空格键后：

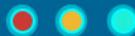
1. 移动到我方坦克的当前位置；
2. 克隆自己；
3. 克隆体移动。





04

升级任务



- 多种判断

练习：现在受到一下攻击就会结束游戏，如何给每个坦克三条生命？



05

知识拓展

坦克：是现代陆上作战的主要武器之一，具有直射火力、越野能力和装甲防护力的履带式装甲战斗车辆，是陆地武器中重要性唯一高于轮式装甲车的存在，主要用来与对方坦克或其他装甲车辆作战，也可以压制、消灭反坦克武器、摧毁工事、歼灭敌方陆上力量。





20世纪60年代出现的一批战斗坦克，火力和综合防护能力达到或超过以往重型坦克的水平，同时克服了重型坦克越野性能差的弱点，从而停止了传统意义的重型坦克的发展，形成一种具有现代特征的战斗坦克，即主战坦克。





06

创意练习



- 创意练习

练习：将敌方坦克也设置为手动控制，可以邀请小伙伴一起来一场坦克对战！



谢谢