



飞机大战（下）

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	通过键盘控制主角机移动，躲避其他飞机的攻击。
课程时间	45分钟
教学目标	1、键盘控制飞机的移动，躲避敌机。 2、克隆敌机以及子弹发射效果。
教学难点	克隆以及广播。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



01

课程导入

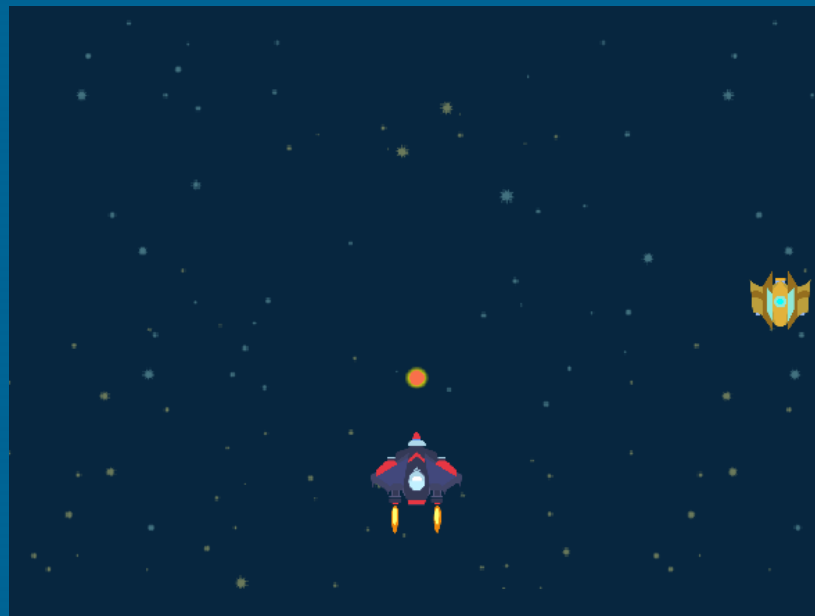


课程导入



- 课程导入

同学们有没有玩过飞机大战这款游戏呢？那可是一代人的童年记忆！我们今天就自己用程序来制作一个飞机大战的游戏吧！





02

程序解析



- 程序解析

1. 子弹的出现
2. 敌机的克隆
3. 胜利和失败

- 流程图



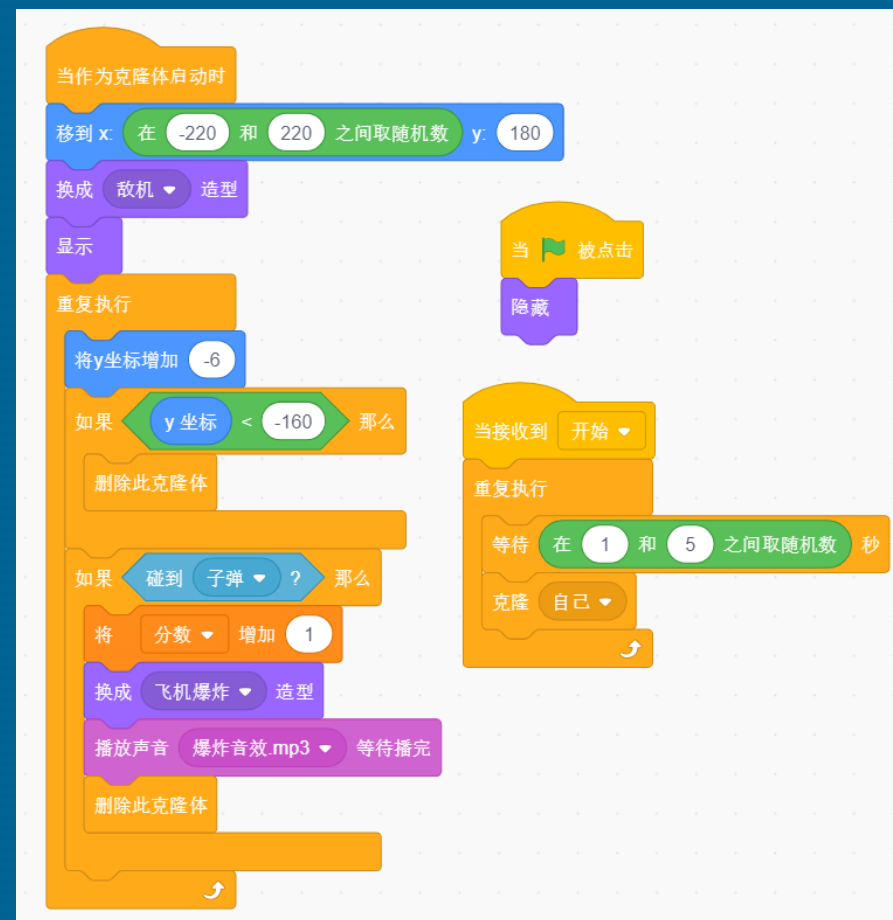


03

课堂任务

- 课程重点

敌机2与敌机3：复制敌机1
的代码并且分别修改一下。



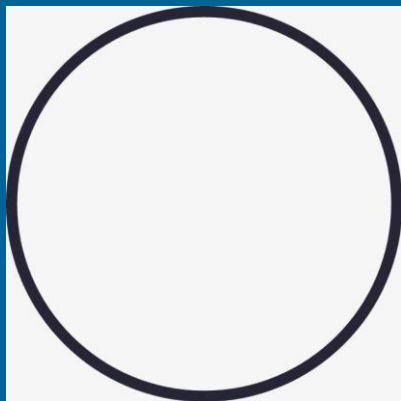
- 初始化

确定画笔的位置，和方向，
并清除上次绘画的痕迹。



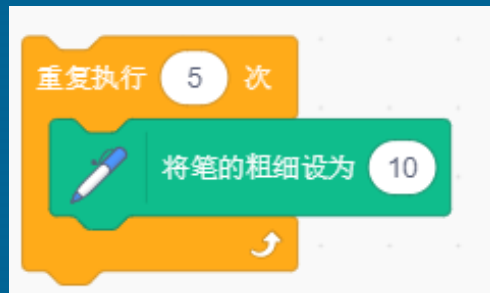
- 画圆

因为圆是 360° ，所以要使用重复执行36次，配合右转 10° 指令。



- 设置画笔粗细

因为我们只需要画五个圆，
所以我们只用重复执行五次
指令就可以了！并设置笔的
粗细。



- 第一个圆

设置变量来控制画笔的位置和颜色。



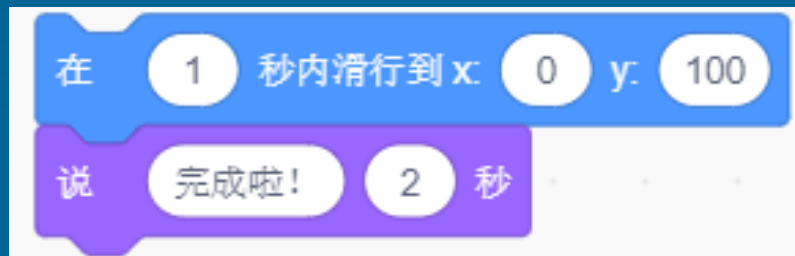


03 课堂任务



- 告知完成

在最后将画笔移动到舞台
中央上方，并说出一句话。





04

升级任务



04 升级任务



- 动手练习

练习：1. 我们一起来想一想子弹可以进行怎样的变化方式！



05

知识拓展



军用飞机：军用机：歼击机：又称战斗机，第二次世界大战以前称驱逐机。其主要用途是与敌方歼击机进行空战，夺取制空权，还可以拦截敌方的轰炸机、强击机和巡航导弹。

强击机：又称攻击机，其主要用途是从低空和超低空对地面(水面)目标(如防御工事、地面雷达、炮兵阵地、坦克舰船等)进行攻击，直接支援地面部队作战。

轰炸机：是指从空中对敌方前线阵地、海上目标以及敌后的战略目标进行轰炸的军用飞机。按其任务可分为战术轰炸机和战略轰炸机两种。

侦察机：是专门进行空中侦察，搜集敌方军事情报的军用飞机。按任务也可以分为战术侦察机和战略侦察机。

运输机：是指专门执行运输任务的军用飞机。

预警机：是指专门用于空中预警的飞机。

其它军用飞机：包括电子干扰机、反潜机、教练机、空中加油机、舰载飞机等等。

当然，随着航空技术的不断发展和飞机性能的不断完善，军用飞机的用途分类界限越来越模糊，一种飞机完全可能同时执行两种以上的军事任务，如美国的F-117战斗轰炸机，既可以实施对地攻击，又可以进行轰炸，还有一定的空中格斗能力。

这就是关于军用飞机的小知识，你记住了吗？





06

创意练习



- 创意练习

练习：1、敌机堡垒机明显比其他敌机大很多，我们需要
射击两次才可以将其击毁，应该如何设置呢？



谢谢!