



飞机大战 (上)

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	通过键盘控制主角机移动，躲避其他飞机的攻击。
课程时间	45分钟
教学目标	1.键盘控制飞机的移动，躲避敌机。 2.克隆敌机以及子弹发射效果。
教学难点	克隆以及广播。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习

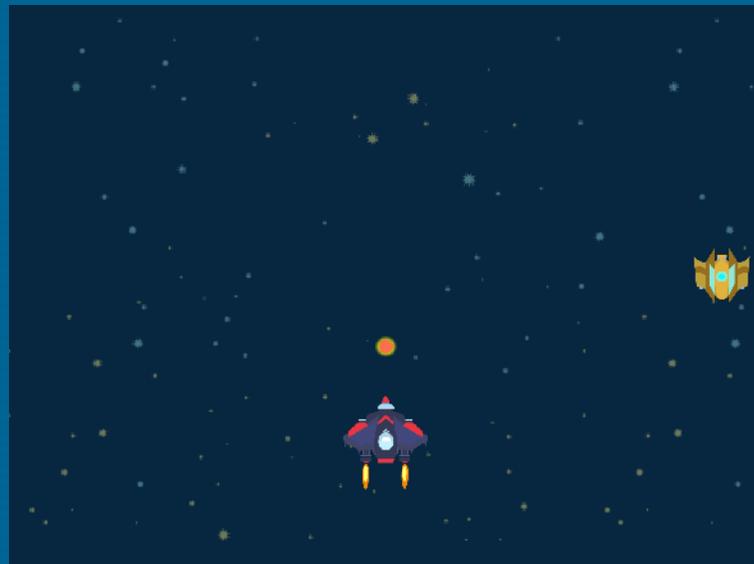
A white line-art frame representing a window, with a dark blue header bar containing three colored dots (red, yellow, cyan) on the left side. The main content area is light blue and contains the text '01 课程导入'.

01 课程导入



- 课程导入

同学们有没有玩过飞机大战这款游戏呢？那可是一代人的童年记忆！我们今天就自己用程序来制作一个飞机大战的游戏吧。





02

程序解析

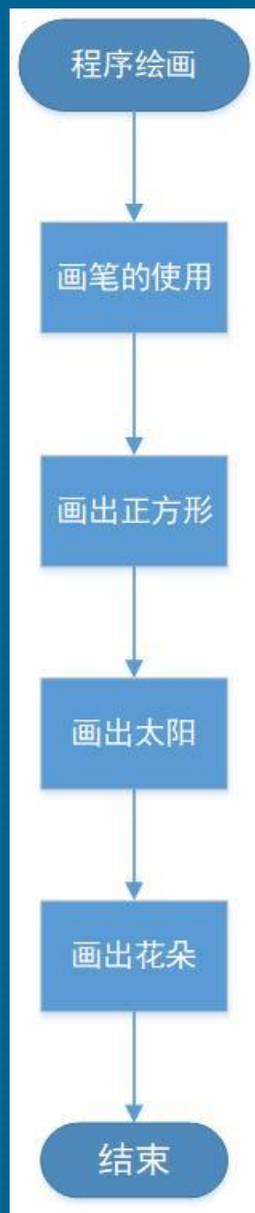
- 程序解析

1. 克隆出多架敌机;
2. 使敌机向下移动;
3. 碰到敌机后的爆炸





- 流程图





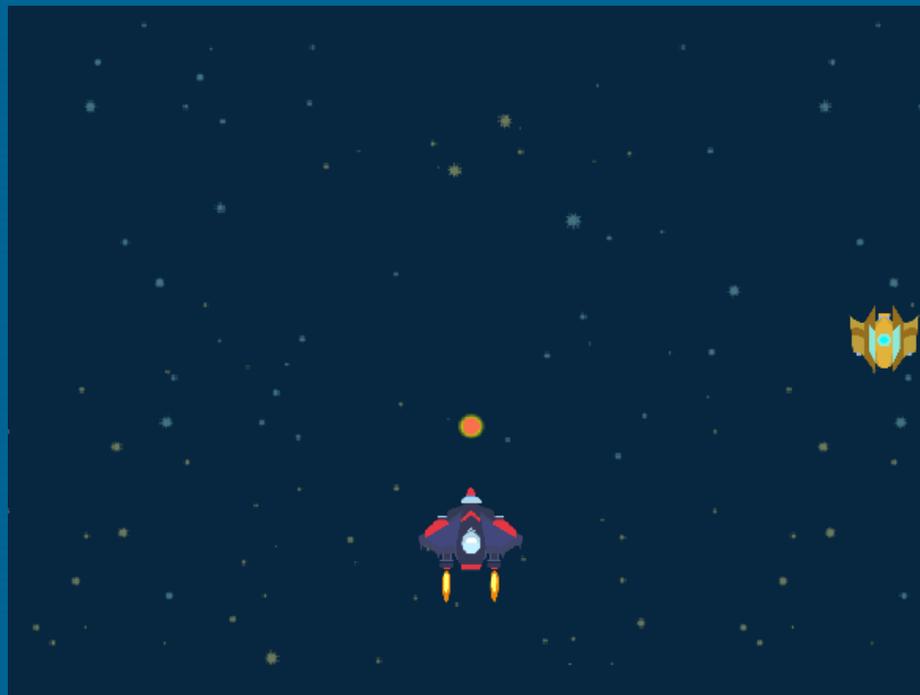
03

课堂任务

- 课程重点

主角机：

1. 主角机的移动
2. 敌机的移动
3. 碰到敌机后的效果



- 初始化

确定主角机初始的状态，让其在最开始的时候保持隐藏状态。





- 接收到开始指令后移动

使用重复执行与如果那么
指令让主角机可以上下左右
自由移动。





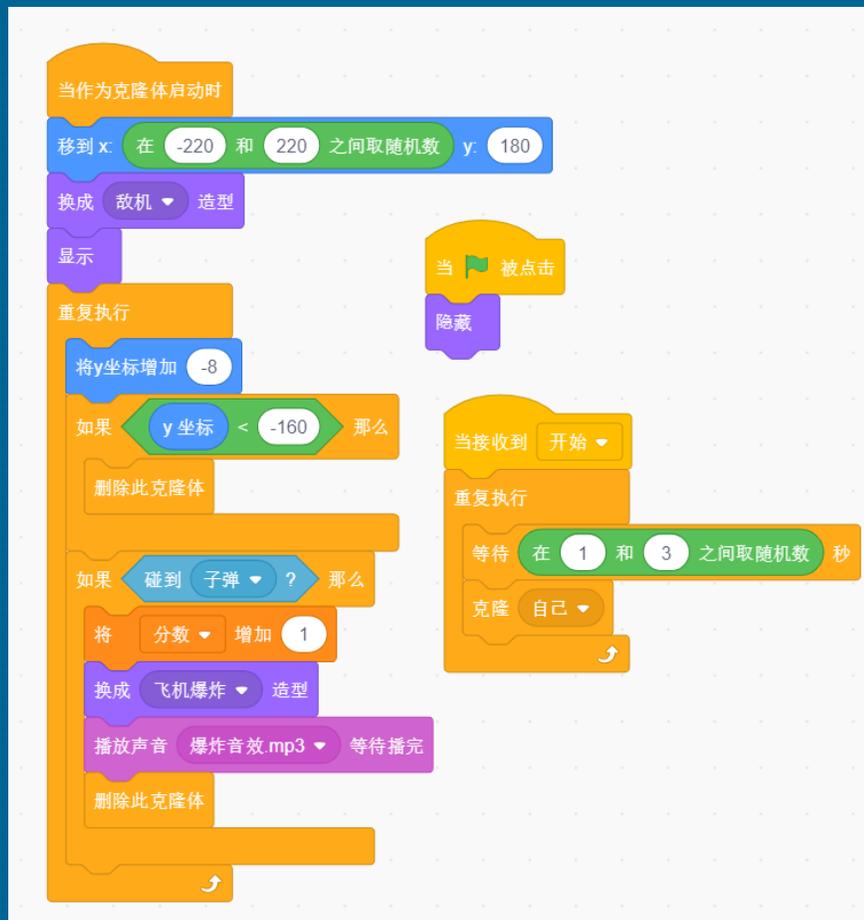
- 遇到敌机

设定与其他飞机的互动。



• 克隆敌机

敌机1角色的克隆。





04

升级任务



- 动手练习

练习：1. 添加一些新的角色，比如说陨石和能量球么？



05

知识拓展



重力：地球上的所有物体都会受到地球对它的吸引。物体由于地球的吸引会产生一种力，叫做重力。当你没有克服重力的能力时你只能乖乖的呆在地上了。那么重力是谁发现的大家知道吗。





06

创意练习



- 创意练习

练习：1、同学们会添加游戏开始与结束么。



谢谢!