

编程实战题

两小题，共计 100 分。时间：45 分钟。

① 火箭发射

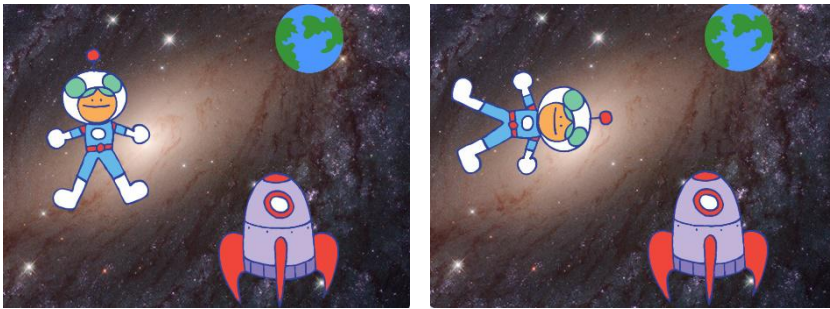
1. 准备工作

(1) 选择背景 Galaxy、Nebula

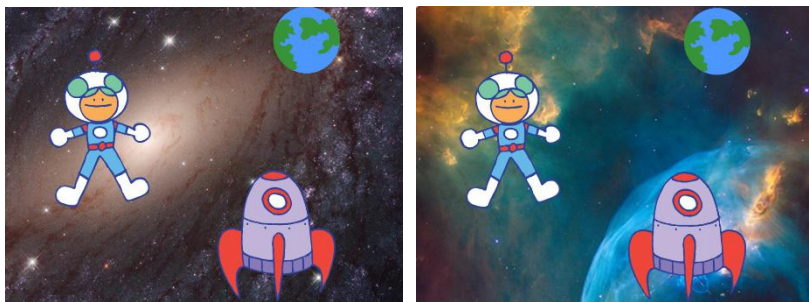
(2) 选择角色 Kiran、Rocketship、Earth

2. 功能实现

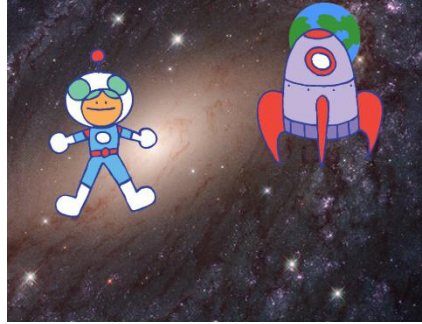
(1) 点击绿旗，角色 Kiran 初始化位置在舞台左边的中部，旋转一圈



(2) 点击绿旗，两个背景来回切换多次



(3) 点击绿旗，角色 Rocketship 初始化位置在舞台右边的底部，火箭头朝上，向上移到角色 Earth



3. 评分标准

- (1) 能够选择题目要求的背景和角色。(10 分)
- (2) 角色 Kiran 可以转圈。(10 分)
- (3) 背景可以切换。(10 分)
- (4) 点击绿旗，火箭头朝上。(10 分)
- (5) 火箭可以移动到地球的位置。(10 分)

4. 答案

角色 Rocketship 代码

角色 Kiran 的代码

背景代码

② 魔术变变变

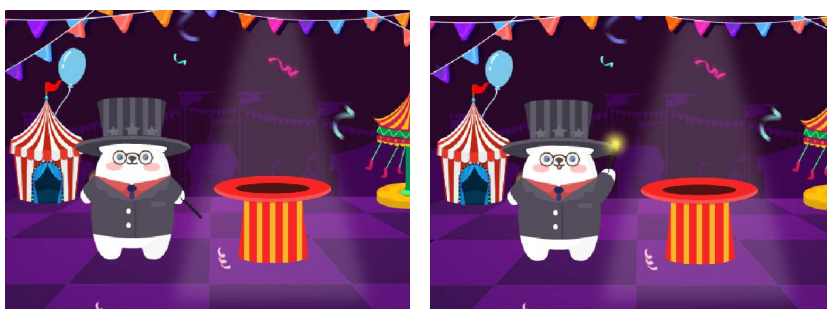
1. 准备工作

- (1) 选择背景魔术

(2) 选择角色气球、白鸽、魔术帽。

2. 功能实现

(1) 点击绿旗，角色米乐熊、魔术帽移至舞台左侧中部，点击后切换造型



(2) 点击米乐熊，魔术帽中随机出现气球、白鸽、魔术帽。



(3) 气球、白鸽、魔术帽从魔术帽中向上缓慢升起，到一定高度后消失。



3. 评分标准

(1) 能够选择题目要求的背景和角色。(10 分)

(2) 角色米乐熊可以切换造型。(10 分)

(3) 角色可以实现升起。(10 分)

(4) 点击绿旗，点击米乐熊，魔术表现开始。(10 分)

(5) 气球、白鸽、魔术帽可以升起、消失。(10 分)

4. 答案

角色米乐熊代码

角色气球的代码

角色鸽子代码

角色玫瑰代码