

二年级春上教具说明



讲次	芝麻书	教具
第1讲	√	√
第2讲	√	×
第3讲	×	×
第4讲	√	×
第5讲	√	×
第6讲	√	×
第7讲	×	×



二春第1讲 立体染色问题



知识模块：数据处理

解决痛点：①一处重叠有2个面没有染上颜色
②分类找重叠处

玩法说明：把立体图形拉开，可以直观的找到重叠处；下拉会出现每个方向的重叠处数量。



二春第2讲 变加为乘速算



知识模块：运算求解

解决痛点：更形象的解决每个数拆成整十数与一个小的数，快速计算结果。

玩法说明：选择下面合适的衣服（整十数）、帽子（加或减小的数）贴在小熊的身上，再分别计算衣服和帽子的结果。



二春第4讲 过河过桥



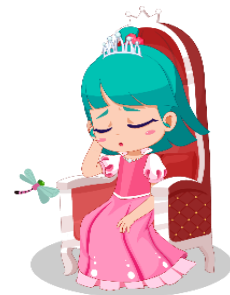
知识模块： 实践应用

解决痛点： 通过动手操作，直观的感受方案是否可行。

玩法说明： 按照文字提示先翻下来，把小船立起来，取下左边对应的小动物，贴在船上，拉动船到达对岸，依次完成任务。



二春第5讲 重叠问题



知识模块： 实践应用

解决痛点： 通过具体的长度，了解重叠位置.

玩法说明： 取下两根彩带，按照题目要求在左边的尺子摆一摆，解决题目问题.



二春第6讲 植树问题



知识模块： 实践应用

解决痛点： 更加形象的了解段数和棵数之间的关系.

玩法说明： 读完题目，把黑板往下拉，黑板已经分好段，取下小花按照要求摆一摆.



二春第1讲 立体染色问题



学生版



知识模块：数据处理

解决痛点：①增强空间想象能力.
②了解大正方体中不同位置的小正体的特点.

玩法说明：配备了不同颜色的拼插小正方体，可以拼出需要的立体图形，帮助观察并解决问题.



二春第1讲 立体染色问题



教师版



知识模块：数据处理

解决痛点：通过实际演示，让学员观察理解得更透彻.

玩法说明：配备了小正方体（大的并且带磁力），可以拼出需要的立体图形，方便给学生们展示.