

2020—秋 第13讲 数织 在线讲义 B版

一、课前热身

课前热身C1

【课前练1】

全班小朋友排成一队玩游戏，从前面数，大宝排在第7个，他后面还有15个小朋友，全班共有 _____ 个小朋友。

- A. 22 B. 23 C. 24

课前热身C2

【课前练2】

从左往右数，瓜瓜排第7个，从右往左数，瓜瓜也排第7个，瓜瓜所在的这队共有 _____ 个人。

- A. 12 B. 13 C. 14

课前热身C3

【课前练3】

12个小朋友排成一队，从左数毛毛是第6个，从右数毛毛是第 _____ 个。

- A. 6 B. 7 C. 8

二、追本溯源



三、选学

新知探索1

【例题1】

根据下面的规则，给网格中适当的位置涂色

规则：

(1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；

(2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；

(3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

		4	2	1	1
2	1				
3					
1					
1	2				

请你找到正确的答案，
并说说另一个错在哪里吧！



		4	2	1	1
2	1				
3					
1					
1	2				

		4	2	1	1
2	1				
3					
1					
1	2				

选1

【例题2】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

(1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；

(2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度。

	1	2	5	2	1
1					
3					
5					
1					
1					

新知探索2

【例题3】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。请你在一定需要涂色的格子中画“○”，一定不会涂色的格子中画“×”，无法确定的格子不做标记。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 有多个数字，表示该行从左到右依次有多组有色格子，且多组有色格子互不相连。

(1)	4				
	1	2			
(2)	5				
	3	1			
	2	2			
	1	1	1		

选2

【例题4】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有多个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有多组有色格子，且多组有色格子互不相连。

			1			
	1	4	1	4	1	
1						
1	1					
5						
1	1					
3						

选3

【例题5】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有多个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有多组有色格子，且多组有色格子互不相连。

		1				1
	2	1	4	4	4	1
1	1					
3						
6						
6						
3						
1	1					

新知探索3

【例题6】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。请你在一定需要涂色的格子中画“○”，一定不会涂色的格子中画“×”，无法确定的格子不做标记。题目中的圆圈表示已确定涂色的格子。

规则：棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度。

(1)	3				
(2)	4				
	3				
	3		○		

选4

【例题7】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

	2	5	3	3	1
2					
3					
3					
4					
1	1				

选5

【例题8】

下面是艾迪的巩固练习，请你找到他出错的地方，并在旁边的格子中帮他改正吧。

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。请你在一定需要涂色的格子中画“○”，一定不会涂色的格子中画“×”，无法确定的格子不做标记。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 有两个数字，表示该行从左到右依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

	3	○	○	○	
2	1	○		○	○

	3				
2	1				



选6

【例题9】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

		1	3	2	1
2	1				
1	2				
1	3				
1	1				
2					

选7

【例题10】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有多个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有多组有色格子，且多组有色格子互不相连。

				2	2	1		2	2			
		3	3	1	2	2	2	1	3	4		
	8	5	2	1	1	2	1	2	5	10		
8												
3	5											
3	3											
2	1	1	2									
1	1	1	1									
2	2											
2	4	2										
2	2	2										
3	3											
5	4											

四、挑战题

B版挑战



【例题11】

根据下面的规则，给网格中适当的位置涂色，看看这些格子组成了什么有趣的图形吧！

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有多个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有多组有色格子，且多组有色格子互不相连；
- (4) 标“×”的位置不能涂色。



		1	1	1	1	1	1	3
	3	1	1	1	1	1	1	3
1	1	X			X			X
1	1	1	1					
1	1	1						
1	1							
1	1				X			
1	1		X	X		X		
1								



【例题12】

根据下面的规则，给网格中适当的位置涂色，看看这些格子组成了什么有趣的图形吧！

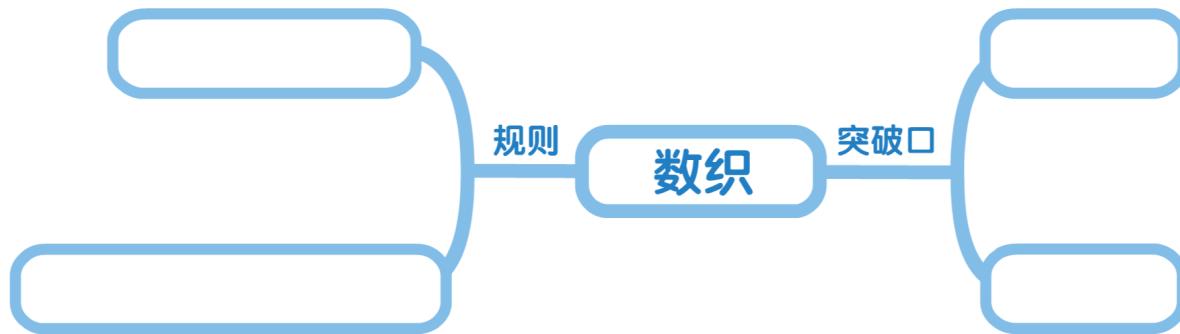
规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连；
- (4) 标“X”的位置不能涂色。

	1	4	1	1	1	1	1	1
1	1							
1				X				
1								
1								
7								
5								
3								

五、思维导图

【巩固1】



六、本讲巩固

萌娃小讲师

【巩固2】



小朋友, 请你打开芝麻书, 翻到本讲, 把你的想法讲给爸爸妈妈听吧!

本讲巩固

【巩固3】

根据下面的规则, 给网格中适当的位置涂色。

规则:



- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。更多亲子好课加微信36903863

	2			1
	1	4	1	2
2	1			
	2			
	3			
2	1			



【巩固4】

根据下面的规则，给网格中适当的位置涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

	2	1	1		
	2	1	3	1	1
1	1				
	2				
	1				
3	1				
1	2				



【巩固5】

根据下面的规则，给网格中适当的位置涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；

(3) 有两个数字，表示该行(列)从左到右(从上到下)依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

				1	
	4	4	1	1	2
2	1				
	2				
	2				
3	1				
	2				

【生活应用】

【巩固6】

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	4	4	4	4	5	5
5	5	6	6	6	6	7	7	7	7
8	8	9	9						

小朋友，请你试着自己设计一个网格游戏，然后跟你的小伙伴分享一下吧！

七、加油站



【练习1】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；

(3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

		2	4	6	4	6	4	2
1	1							
1	1							
5								
5								
7								
7								



【练习2】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

	2			1
	1	4	1	2
2	1			
2				
3				
2	1			



【练习3】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有多个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有多组有色格子，且多组有色格子不相连。

	1				1
	1	2	3	2	2
1	3				
	3				
	3				
	1				
1	1				

 【练习4】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

	1	3	4	2	3
1					
2					
3	1				
3					
3					

 【练习5】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有多个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有多组有色格子，且多组有色格子不相连。

		1	3	5	6	5	3	1
1								
3								
3								
7								
5								
5								

【练习6】

根据下面的规则，给网格中适当的格子涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有两个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有两组有色格子，且两组有色格子不相连。

		1	1					
2	1	1	1	1	1	4	3	2
1	1	1	5	6	1	1	1	
8								
1	3							
1	3							
4								
2								
2								
2								
8								

【练习7】

根据下面的规则，给网格中适当的位置涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有多个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有多组有色格子，且多组有色格子不相连。

	1							
	1							
	1	3		1			1	
	1	3	5	3	2	1	1	
2	1							
	2							
3	1							
	5							
	4							
	3							
2	1							



【练习8】

根据下面的规则，给网格中适当的位置涂色。

规则：

- (1) 棋盘每一行最左边格子的数字表示该行每一组连续的有色格子的长度；
- (2) 棋盘每一列最上方格子的数字表示该列每一组连续的有色格子的长度；
- (3) 有多个数字，表示该行（列）从左到右（从上到下）依次有多组有色格子，且多组有色格子不相连；
- (4) 标“×”的位置不能涂色。

		1				1		
	2	1	1			1	1	2
	2	1	1	5	1	1	2	
1	1							
1	1	1	1					
1	1	1						
1	1	1						
1	3	1						
1	1	1	×				×	