

一年级暑假教具说明



讲次	芝麻书	教具
第1讲	√	×
第2讲	√	×
第3讲	×	×
第4讲	√	√
第5讲	√	×
第6讲	×	√
第7讲	√	×
第8讲	√	×
第9讲	×	×
第10讲	√	×



一暑假第1讲 数的组成和比较




知识模块： 数感处理能力

解决痛点： 趣味操作加深了对数值大小的理解

玩法说明：
取下下方的“>”“<”贴到对应区域



一第2讲 线角初步



知识模块：图形认知能力

解决痛点：通过动手趣味性加深理解和记忆

玩法说明：

抠出沙滩上的贝壳，放进对应的网兜里

打开贝壳，里面的螺旋图形可以拖动，深刻理解点动成线的原理



一第4讲 排列中的枚举



知识模块：数据处理能力

解决痛点：通过实物操作，模拟击掌

玩法说明：

小朋友们在U型滑梯上模拟依次击掌
小猴子穿衣可用贴纸依次尝试





一笔画第5讲 数方



知识模块：逻辑分析能力

解决痛点：动手填一填，方便擦除

玩法说明：

在荧光胶片上拿着特质笔写答案

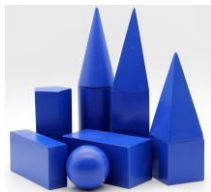
如果有错误可把荧光纸拉起来，上面的笔记全消失



一笔画第6讲 立体图形和展开图



教师版



知识模块：图形认知能力

解决痛点：通过实际操作，观察图形特点

学生版



玩法说明：

通过课上发的芝麻袋找出立体图形和对应的展开图，一一匹配，仔细观察



一笔画第7讲 对称之美



知识模块：图形认知能力

解决痛点：通过操作观察镜面效果

玩法说明：

通过镜面纸，观察5/6两页的镜面组合效果
找到页面的隐藏教具—镜子，可用于课上教学观察



一笔画第8讲 时间的认识



知识模块：实践应用能力

解决痛点：通过动手拨动指针，认识时间

玩法说明：

根据课上老师的要求拨动指针到对应时间

旁边一圈可以贴书上准备的相关活动



一考第10讲
方向与位置



知识模块：实践应用能力

解决痛点：通过缩小版的地图，实际操作行动路线

玩法说明：

可拨动指南针确定“北”，再根据题目要求从起始地到目的地，有两张地图可供操作