

序列3

栈、队列

- 先入后出、先入先出

单调栈、单调队列

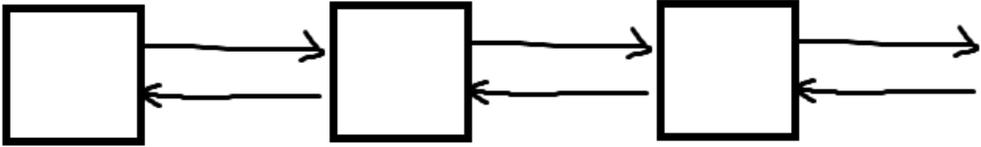
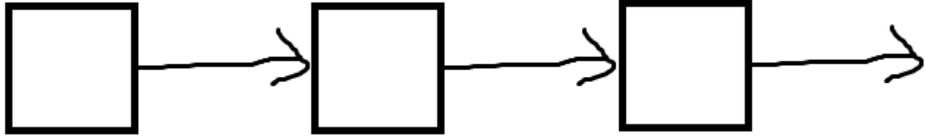
- 元素单调的栈。
- 元素单调的队列。

- 对所有元素求左侧最近的比自己大的元素?
- 若 $i < j$ 且 $a_i \leq a_j$, 则对于在 j 右侧的元素, j 一定比 i 更优。
- 所以有可能成为答案的元素一定满足:
- $i < j < \dots < k$, $a_i > a_j > a_k$ 。
- 加入元素 a_i ?
- `while(top&&stk[top]<=ai)top--;`
- 此时`stk[top]`就是 a_i 左侧第一个比 a_i 大的数。
- `stk[++top]=ai;`

滑动窗口最大值

- 单调队列
- 调整队首元素。

链表



```
struct List
{
    struct List *prev;
    struct List *next;
    //Data
};
```

```
struct List
{
    int prev;
    int next;
    //Data
}list[N];
```

- 向一个集合中插入n个数，每次插入时求出当前集合中距离这个数最近的数。

- 3

- 4 1 2

- -1 4 1

- 在线：set
- 离线：排序后双向链表，从后往前删除元素。



- bzoj1588

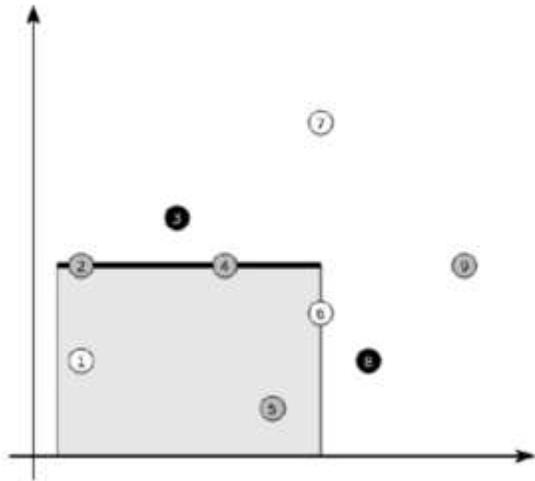
双指针

- 对于每个左端点，满足条件的最大右端点单调不降。

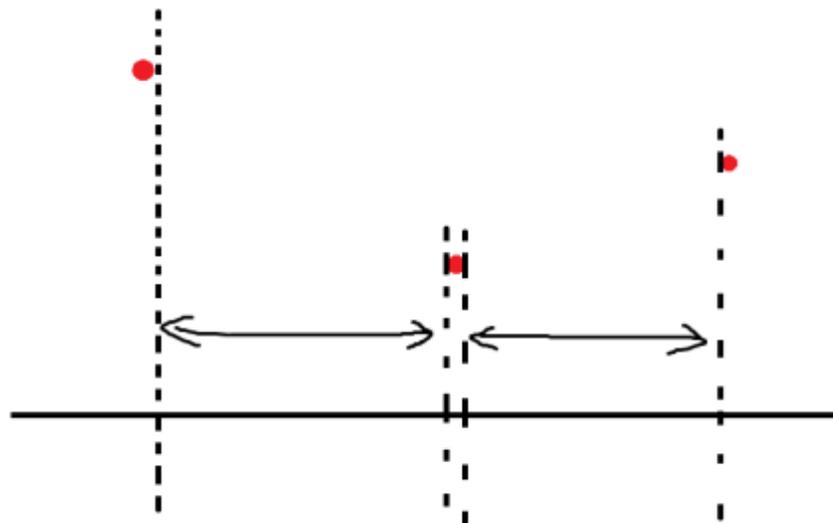
状态压缩DP

- 5:101

- 平面上有 n 个点，每个点有 k 种颜色中的一个。你可以选择一条水平的线段获得在其上方或其下方的所有点，请求出你最多能够得到多少点，使得获得的点并不包含所有的颜色。



- 某种颜色不取。
- 固定线段的横坐标？
- 某种颜色纵坐标相邻两点。



- 从下往上枚举横坐标。
- 每次删去一个点。
- 找到前驱后继，统计区间内的点数。
- 双向链表+BIT。

- bzoj3658

- n 个物品, m 个金币。
- 对于每个物品有三种选择:
 1. 不花费金币。
 2. 花费一枚金币, 获得价值 a_i 。
 3. 花费两枚金币, 获得价值 b_i 。
- 求能获得的最大价值。

- $n \leq 10^5$

- 5 6

- 2 4

16

- 3 8

22101

- 3 9

- 9 10

- 1 9

- 按 B_i 排序, 枚举最后一个花费为二的位置。
- 之前的至少花费一, 之后的至多花费一。
- 维护前 k 大之和。

- $O(n \log n)$

- 长为 n 的序列, q 次操作。
- 第 i 次操作, 要么对一个区间 $[l_i, r_i]$ 加上首项为 a_i , 公差为 b_i 的等差数列, 要么询问区间 $[l_i, r_i]$ 最少能划分成几个等差数列。

- 1 3 -1 -4 7
- add [2,4],a=-1,b=5
- query [1,5]

- 1 2 3 5 7

- {1,2,3},{5,7}或{1,2},{3,5,7}

- 差分，区间加等差数列转化为端点处的单点修改和区间和。
- 询问？
- 在区间中删除最少的数字，剩余的每一段都相等。
- 1 2 3 4
- 1 3 6 10
- [1,3],[6,10]
- 线段树，每个节点存左右端点值、区间内段数、左右长度为1的连续段数量。

- bzoj1558

- 长为 n 的序列 a ，取出 m 个元素，要求相邻的不能一起取（首尾也算相邻），求取出数的最大和。

- 7

- 1 2 3 4 5 6 7

- 15

- {3,5,7}

- 无要求？选出最大 m 个。
 - 设最大值 $a[i]$ 不选， $a[i-1]$ 选了而 $a[i+1]$ 不选，此时 $a[i-1]$ 可换为 $a[i]$ 。
 - 因此若最大值 $a[i]$ 不选， $a[i-1]$ 和 $a[i+1]$ 一定同时选。
 - 选了 $a[i]$ ，删去 $a[i-1], a[i], a[i+1]$ ，替换为 $a[i-1] + a[i+1] - a[i]$ 。
 - 意义？
 - 撤销对 i 的选取，并改为 $i-1$ 和 $i+1$ 。
-
- bzoj2151

支持删除的堆？

- 额外增加一个堆存储需要删除的元素。
- 当两个堆堆顶相等时，都弹出。

- 长为 n 的序列, 选择不超过 m 个连续段, 和最大。

- 5 2

- 2 -3 2 -1 2

- 5

- {2},{2,-1,2}

- 线段树维护最大子段和。
- 取完一段，段内 $\ast-1$ ，共取 m 次。

- 合并相邻的同号数，变成正负交替。
- 若正数数量 $\leq m$ ，选所有正数。
- 否则，选择的段数超过 m ，需要去掉一些。
- 去掉一个正数：总和减去该正数的值，看作该正数不选，段数减一。
- 去掉一个负数：总和减去该负数的绝对值，看作与相邻的正数合并，因此段数也减一。
- 同时，相邻的数不能都去掉。
- 转化为了上一题。

- bzoj2288

- Alice和Bob初始各有一个数字0。
- 长为n的序列 a_i 表示Alice在第 i 天会增加的数字。
- 长为n的序列 b_i 表示Bob在第 i 天会增加的数字。
- 选择一些天进行操作, 设当天Alice数字为 x , Bob数字为 y , 操作会将Alice的数字变为 $\max(0, x - y)$, Bob的数字变为 $\max(0, y - x)$ 。
- 哪个人先至少拥有了k分就输。
- 给出一个让A获胜的方案。
- $n \leq 2 \times 10^5$
- 11 17
- 5 2 8 2 4 6 1 2 7 2 5
- 4 6 3 3 5 1 7 4 2 5 3
- 2 4

- 设 a_i 的前缀和为 A_i , b_i 的前缀和为 B_i 。
- 容易发现进行操作并不会改变两人的差值, 只会都减去二者中较小的数, 也就是让较小数变为0。
- 因此, 要知道第 i 天两人的分数, 不需要知道具体在哪些天发生了操作, 只需知道之前最近一次发生操作的天数 j , 此时二者的数字为:
 - $A_i - \min(A_j, B_j), B_i - \min(A_j, B_j)$
 - 让Alice获胜, 即 $A_i - \min(A_j, B_j) < k, B_i - \min(A_j, B_j) \geq k$ 。
 - 即 $A_i - k < \min(A_j, B_j) \leq B_i - k$ 。
 - 枚举 i , 查找是否有这样的 j 。
 - 有了最小可能天数, 只需再模拟一次即可知道方案。
 - $O(n \log n)$
 - cf1250G

- 给定一个长度为N的序列，允许翻转一个子序列，求最长不下降子序列长度。
- $N \leq 50$
- 9
- 1 2 3 9 5 6 8 7 4

- 9
- {9,8,7,4}

- 翻转子序列?
- 从两边往中间看, 每次交换首尾两数。
- $f[l][r][i][j]$: 区间 $[l,r]$, 值域 $[i,j]$

- bzoj4758

- 求两个字符串的最长公共子序列，以及最长公共子序列个数。

- $N \leq 5000$

- ABCBDAB
BACBBD

4

- 7

- $s[i]==t[j], f[i][j]=f[i-1][j-1]+1, g[i][j]+=g[i-1][j-1]$
 - $f[i][j]==f[i-1][j], g[i][j]+=g[i-1][j]$
 - $f[i][j]==f[i][j-1], g[i][j]+=g[i][j-1]$
 - $f[i][j]==f[i-1][j-1], g[i][j]-=g[i-1][j-1]$
-
- bzoj2423

- 给定 n , 求所有 $n!$ 种排列, 最长上升子序列的长度之和。

- 3

- 12

- $\{1,2,3\}=3$

- $\{1,3,2\}=2$

- $\{2,1,3\}=2$

- $\{2,3,1\}=2$

- $\{3,1,2\}=2$

- $\{3,2,1\}=1$

- 设 $f[i]$ 表示前 i 个数，最长上升子序列长度。
 - 将 $f[i]$ 差分后变为01序列，状压。
 - 枚举数字 $i+1$ 插入到哪里。
 - 设插入到第 j 位，该位的差分位1（ $i+1$ 是当前最大）
 - 后续的第一个1变为0（相同）
-
- bzoj5161

- 判断用两个栈能否将序列排序。

- 若 $i < j < k$ 且 $a[k] < a[i] < a[j]$, 则 i 与 j 不能在同一个栈。
- 二分图染色。

- NOIP2008